

ინფორმაცია ტრენერის შესახებ:

მინდია ჭუბინიძე: **გთხოვთ თქვენი გამოცდილების შესახებ დაწეროთ**

კურსი მოიცავს თანამედროვე IT ინდუსტრიაში ფართოდ გამოყენებად ერთ-ერთ ყველაზე კონკურენტუნარიან ოპერაციულ სისტემა Android-ზე პროგრამირების ზოგად კურსს დამწყებთათვის, Java პროგრამირების ენის გამოყენებით. სწავლება წარიმართება ლექციების, პრაქტიკული და დამოუკიდებელი სამუშაოების ფორმატში.

ტრენინგის განრიგი:

-თარიღი

თეორია - 2 სთ - ანდროიდ გარემოს გაცნობა და შესავალი: ისტორია, პლატფორმა, არქიტექტურა, კონცეფცია, მომხმარებლის ინტერფეისი.

-თარიღი

თეორია - 1.5 სთ - ანდროიდ პროგრამირებისათვის საჭირო და სასურველი გარემოს შექმნა: ანდროიდ პროექტის შექმნა და სტრუქტურა, საჭირო ხელსაწყოები და მათი გამოყენება.
პრაქტიკა - 0.5 სთ - პირველი "Hello World!" აპლიკაცია

-თარიღი

თეორია - 1.0 სთ - რესურსები (Resources): XML Files, R.java, Strings, Colours, Dimensions, Drawables, Arrays, Layouts, Asset, RAW. პრაქტიკა - 1.0 სთ - რესურსების შექმნა/დამატება პირველ აპლიკაციაზე.

-თარიღი

თეორია - 1.0 სთ - მომხმარებლის ინტერფეისი (User Interface) I: Views, Widgets, UI in Code, UI in XML. პრაქტიკა - 1.0 სთ - მომხმარებლის ინტერფეისის შექმნა View-ების საშუალებით.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - მომხმარებლის ინტერფეისი (User Interface) II: Buttons, TextViews, EditTexts, RadioButtons, CheckBoxes, Clock, Date. პრაქტიკა - 1.5 სთ - მომხმარებლის ინტერფეისის გაუმჯობესება დამატებითი კომპონენტების საშუალებით.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - მომხმარებლის ინტერფეისი (User Interface) III: RelativeLayout, LinearLayout, TableLayout, FrameLayout, ListViews. პრაქტიკა - 1.5 სთ - მომხმარებლის ინტერფეისის გაუმჯობესება დამატებითი კომპონენტების საშუალებით.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - მენიუს სახეობები (Menus): OptionsMenu, Menu Group, Icon Menu, Submenu. პრაქტიკა - 1.5 სთ - მენიუს შექმნა და მენიუს პუნქტებზე რეაგირება.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - მენიუს სახეობები (Menus): ContextMenu, PopupMenu. პრაქტიკა - 1.5 სთ - სხვადასხვა მენიუს დამატება აპლიკაციაზე და მის კომპონენტებზე.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - Activity: ცნება, სასიცოცხლო ციკლი, დაწყება, დაპაუზება, დამთავრება, მონაცემების გაცვლა. პრაქტიკა - 1.5 სთ - ახალი აქტივობის დამატება აპლიკაციაში და მოქმედებები მასზე.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - Intents: სტანდარტული Intents, კატეგორიები, ძირითადი მოქმედებები, აქტივობის გახსნა, პრაქტიკა - 1.5 სთ - Intent-ის განხორციელების მაგალითები: დარეკვა, SMS-ის/იმეილის გაგზავნა, საიტის გახსნა, აქტივობის გაშვება.

-თარიღი

თეორია - 1.0 სთ - მონაცემების შენახვა 1: Local/External Storage, SQLite.პრაქტიკა - 1.0 სთ - მონაცემების შენახვა და მათზე მანიპულირება.

-თარიღი

თეორია - 1.0 სთ - მონაცემების შენახვა 2: SharedPreferences, ContentProviders.პრაქტიკა - 1.5 სთ - მონაცემების შენახვა და მათზე მანიპულირება.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - ფრაგმენტები (Fragments) 1: ცნება, სასიცოცხლო ციკლი, დაწყება, დაპაუზება, დამთავრება.პრაქტიკა - 1.5 სთ - მანიპულაციები ფრაგმენტებზე.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - ფრაგმენტები (Fragments) 2: ფრაგმენტების მენეჯერი, მონაცემების გაცვლა.პრაქტიკა - 1.5 სთ - The onPause() Callback, The onSaveInstanceState() Callback, The onStop() Callback, The onDestroyView() Callback, The onDetach() Callback, The onDestroy() Callback

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - დიალოგები (Dialogs): სახეობები, Custom Layouts.პრაქტიკა - 1.5 სთ - დიალოგების შექმნა და მათზე რეაგირება.

-თარიღი

თეორია - 0.5 სთ - დიალოგები (Dialogs): DialogFragment.პრაქტიკა - 1.5 სთ - დიალოგების შექმნა და მათზე რეაგირება.

-თარიღი

თეორია - 1.0 სთ - ადაპტერები (Adapters): ArrayAdapter, BaseAdapter, CursorAdapter, SpinnerAdapter. პრაქტიკა - 1.0 სთ - ადაპტერების საშუალებით მონაცემების მიღება და დამუშავება.

ტრენინგი ჩატარდება ქ. თბილისში, შავი ზღვის საერთაშორისო უნივერსიტეტის მობილური აპლიკაციების ცენტრში.

[სამშაბათი, ხუთშაბათი (19:00 - 21:00 სთ), შაბათი (17:00 - 19:00 სთ)]. მისამართი: აღმაშენებლის ხეივანი მე-13 კმ.

ტრენინგში მონაწილეობის მისაღებად საჭიროა რეგისტრაცია. ტრენინგი არის უფასო, მაგრამ ტრენინგის გავლას შეძლებენ მხოლოდ შერჩეული კანდიდატები. მონაწილეთა გადარჩევა მოხდება გასაუბრებების საფუძველზე. შესარჩევი პროცესის გავლის გარეშე, მონაწილეები ტრენინგზე არ დაიშვებიან.

რეგისტრაციისთვის გადადით შემდეგ ლინკზე:

გისურვებთ წარმატებას!